

# Code Studio

For 3. - 4. trinn

## Lærerveiledning



**Varighet:** 60 minutter  
**Antall elever:** Maks 28  
**Arbeidsform:** Parvis  
**Oppmøtetidspunkt:** Minst 15 min før programstart ved DuVerden.  
Gi beskjed dersom dere blir forsinket på tlf.: 95 42 89 59

### HVA SKJER PÅ DUVERDEN?

Elevene får en introduksjon til programmering og algoritmer og blir kjent med gratisverktøyet Code Studio. De får trening i navigasjon på et rutenett både med og uten digitale verktøy. De øver seg på planlegging og abstrakt problemløsning.

### LÆRERENS ROLLE

Lærerne har hovedansvaret for elevgruppen sin. Det kan være behov for hjelp av lærer underveis i programmet. Aktive lærere bedrer læringsutbytte for elevene. Formidlerne har ansvaret for gjennomføringen av programmet.

### FOR- OG ETTERARBEID

Det er utarbeidet for- og etterarbeid i forbindelse med læringsprogrammet. Det er en fordel om det er gjort et forarbeid i forbindelse med besøket for å øke læringsutbyttet for elevene. Code Studio er gratis og elevene kan jobbe videre med verktøyet på skolen eller hjemme.

### Læringsutbytte

- Programmering er nyttig. Programmering er et verktøy for å lage ting med datamaskinen – et verktøy med større rekkevidde enn papir og blyant. Programmering gir eleven mulighet til å beherske datamaskinen og uttrykke seg kreativt med digitale medier.
- Systematisk tenking og kreativ problemløsning. For å løse en oppgave ved hjelp av programmering er det nødvendig å formulere presist hva programmet skal gjøre. Da må elevene forstå problemstillingen og dele oppgaven opp i mindre deler som kan uttrykkes i et programmeringsspråk. Dette gir trening i å løse problemer på en systematisk måte med en klar overføringsverdi til problemløsning på andre områder.