

Bee-bot

For 1. - 2. trinn

Lærerveiledning



Varighet: 45 minutter
Antall elever: Maks 24
Arbeidsform: Parvis
Oppmøtetidspunkt: Minst 15 min før programstart ved DuVerden.
Gi beskjed dersom dere blir forsinket på tlf.: 95 42 89 59

HVA SKJER PÅ DUVERDEN?

Elevene skal jobbe parvis med hver sin Bee-bot, små programmerbare roboter som ligner på bier. Bot-ene programmeres ved hjelp av knappene på ryggen. Elevene kommer til å bli kjent med Bee-bot, og lære å programmere den til å utføre oppdrag. Hovedfokus vil være på hvordan vi kan ta en stor oppgave og dele den opp i en serie med mindre oppgaver som utføres i en bestemt rekkefølge. Dette kaller vi en algoritme.

LÆRERENS ROLLE

Lærerne har hovedansvaret for elevgruppen sin. Det kan være behov for hjelp av lærer underveis i programmet. Aktive lærere bedrer læringsutbytte for elevene. Formidlerne har ansvaret for gjennomføringen av programmet.

FOR- OG ETTERARBEID

Det er utarbeidet for- og etterarbeid i forbindelse med læringsprogrammet. Det er en fordel om det er gjort et forarbeid i forbindelse med besøket for å øke læringsutbyttet for elevene.

Læringsutbytte

- Programmering er nyttig. Programmering er et verktøy for å lage ting med datamaskinen – et verktøy med større rekkevidde enn papir og blyant. Programmering gir eleven mulighet til å beherske datamaskinen og uttrykke seg kreativt med digitale medier.
- Systematisk tenking og kreativ problemløsning. For å løse en oppgave ved hjelp av programmering er det nødvendig å formulere presist hva programmet skal gjøre. Da må elevene forstå problemstillingen og dele oppgaven opp i mindre deler som kan uttrykkes i et programmeringsspråk. Dette gir trening i å løse problemer på en systematisk måte med en klar overføringsverdi til problemløsning på andre områder.